

JAAKKO SUOMINEN

# PAJATSOSTA PÖYTÄTENNIKSEEN

SOTIENVÄLISEN SUOMEN  
PELIT JA PELIKULTTUURI



Gaudeamus



VERTAISARVIOITU  
KOLLEGIALT GRANSKAD  
PEER-REVIEWED  
www.tsv.fi/tunnus

Copyright © 2023 Tekijä & Gaudeamus

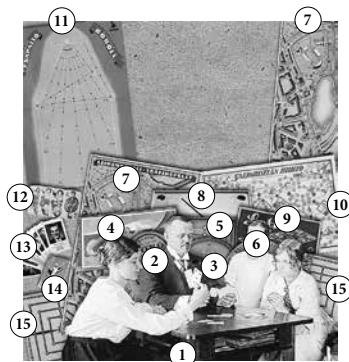
Gaudeamus Oy

www.gaudeamus.fi

KANSI: Pekka Krankka

KANNEN KUVAT:

1. Perhe pelaa korttia, 1920–1939, Museokeskus Vapriikki.
2. Pong-pikkutennis, Museo Leikki.
3. Fortuna-peli, Lusto – Suomen Metsämuseo (CC BY 4.0).
4. *Uimaranta*-peli, Kuvataide Bildkonst / Ingrid Hagström-Bade, Helsingin kaupunginmuseo (CC BY 4.0).
5. Myllypelilauta, Turun museokeskus (CC BY 4.0).
6. *Vaellus lyyran saantiin*, F. Tilgmann, 1872, Helsingin kaupunginmuseo (CC BY 4.0).
7. *Liikennepeli*, Kuvataide, 1939, Kansalliskirjasto – Doria, Public Domain.
8. Korona, Suomen kansallismuseo, Kansatieteelliset kokoelmat (CC BY 4.0).
9. *Lotto*, Kuvataide, Helsingin kaupunginmuseo (CC BY 4.0).
10. *Salpausselän hiihto*, Kustannus Oy Taru, 1929, Kansalliskirjasto – Doria, Public Domain.
11. *Pesäpallo*, Kuvataide, 1934, Kansalliskirjasto – Doria, Public Domain.
12. *Turun Linna* -pelikortit, Turun Kivipaino Oy, Suomen kansallismuseo, Vankilamuseon kokoelma (CC BY 4.0).
13. *Filmia*-peli, Kuvataide, Helsingin kaupunginmuseo (CC BY 4.0).
14. *Olympia*-peli, Kuvataide, 1938–1939, Helsingin kaupunginmuseo (CC BY 4.0).
15. Mylly, Turun museokeskus, Esinekokoelma (CC BY 4.0).



KL 92.72, 79.81 • UDK 948.0, 930, 793/794

ISBN 978-952-345-245-9

PAINOPAIKKA: Tallinna Raamatutrükikoja OÜ, Tallinna 2023

# SISÄLLYS

## **OSA I: PELIT JA PELAAMINEN SOTIENVÄLISESSÄ SUOMESSA**

1. JOHDANTO: PELIEN JOUKKO JA PELAAMISEN MONINAISUUS 15  
Peliteollisuutta ja teollista pelien valmistusta 18  
Pelejä tutkimassa 21
2. PELIT JA PELAAMINEN SOTIENVÄLISESSÄ KULTTUURISSA 25  
Sotienvälinen aika 25  
Pelien vaikutukset ja merkitykset 33  
Hyöty- ja haittakeskustelujen kulttuurinen luonne 39  
Keskustelua pelien hyödyllisyydestä ja sivistävyydestä 40  
Pelaaminen ajanhukkana ja turmiollisena toimintana 47

## **OSA II: PELIKUUMEITA JA MUOTIVILLITYKSIÄ – PUISET JA VANERISET PELIUUTUDET**

3. KÄRPÄSTEN SESONGIT 57
4. PING-PONGIN TOINEN TULEMINEN 62  
Kilpailuilla kansan tietoisuuteen 70  
Esityksiä ja katsottavaa viihdettä 76
5. MAHJONG-KUUMEEN HEIKENTYNEET AALLOT 80  
Kiinalaista eksotiikkaa Yhdysvalloista 82  
Mahjong saapuu Suomeen 84
6. KORONA LEVIÄÄ TURUSTA 90  
Kilpailuja ja kerhotoimintaa 96  
Pelin säännöt vakiintuvat 102

7. FORTUNOITA JYVÄSKYLÄSTÄ MAAILMALLE 106  
Fortunan hämärät alkujuuret 107  
Pelaamista eri tilanteissa 112  
Ulkomaankauppa kannattaa 116  
Jussilan pelivalikoima laajenee 119
8. SYKSYN 1932 JOJOVILLITYS 122  
Jojoilu rantautuu Suomeen 124  
Kamppailua jojomestaruuksista 129  
Kotimaisuus kunniaan 130
9. 1930-LUVUN PIENEMPIÄ PELI-ILMIÖITÄ 134  
Paikallistasolta ponnistaneet pienoisbiljardit 134  
Vuosikymmenen lopun pelivillitykset 139

### Osa III: SODANKÄYNTIÄ, URHEILUA JA SIVISTYSTÄ

#### – UUDET LAUTA- JA KORTTIPELIT

10. PELEJÄ SODASTA JA SODANKÄYNNISTÄ 145  
Vuoden 1918 pelitapahtumat 147  
*Punaisten ja valkoisten taistelu* sekä muut Juusela & Leväsen pelit 149  
*Suomen Vapaussota* -peli – sodan aikana keksitty strategiapeli 155  
*Helsingin valloitus* – kilpajuoksupeli kaupungissa 159  
Maailmansotapelit ja muut sota-aiheet 163
11. URHEILUKISOJA PELILAUDALLA 170  
Olympiapelit ja muut urheilutapahtumat 171  
Jalkapallo- ja pesäpallopelit 176
12. OPPIMISTA JA SIVISTYSTÄ PELEISTÄ 179  
*Elintarvepeli* ja muut oppimispelit 180  
Sivistävät kulttuuripelit 183
13. TILGMANNIN KUVATAIDE-OSASTO: JOHTAVA KOTIMAINEN PELITALO 187  
Klassikkopelejä ja pelintekijöitä 189  
Kotimaisuuden ja isänmaallisuuden eetos 197

14. PIENEMPIÄ KOTIMAISIA PELIJULKAISIJOITA 202  
Pohjoismaiden Paperikomppania: urheilu- ja  
ajankohtaispelejä 202  
Kustannus Oy Taru: dominosta suurmiespeliin 208  
Turun Kivipaino sekä Pussi- ja kirjekuoritehdas: pelikorteista  
*Välskärin kertomuksiin* 213  
Kotimaisen pelijournalismin alkuvaiheet 217

#### OSA IV: RAHAPELIEN HOUKUTUS – PELIAUTOMAATIT TULEVAT

15. ONNEN JA TAIDON PELIAUTOMAATIT 225  
Automaattiviihdettä julkisissa tiloissa 226  
Automaatit moderneina kojeina ja lasten uhkana 230  
Pajatso ja muut rahapelilaitteet tulevat automaattikentälle 234  
Valtiovallan ohjausta, taitoautomaattirikoksia ja  
moraalipaniikkia 241  
Ongelmien hallintaa 245
16. PELAAMISEN PAIKALLISHISTORIAA TURUSSA 252  
Pelkkää biljardia vai myös laittomuuksia? 252  
Uhkapelihelvettien pelko 255  
Ratsioita Helsingissä ja Turussa 257  
Peliautomaattitoimintaa turkulaiseen tapaan 261  
Yhdistykset kiinnostuvat automaateista 262  
Kilpailu kiristyy 265
17. LOPUKSI: PELAAMISEN KATKOKSIA JA JATKUVUUKSIA 272
- LIITTEET 276
- VIITTEET 278
- LÄHTEET 299
- PELILÄHTEET JA -HAKEMISTO 316